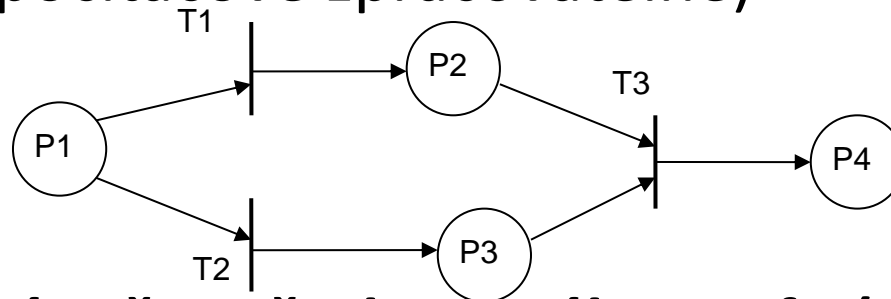


- Výpočet přechodového grafu (snadno počítačově zpracovatelné)

- Př.:



- **Způsob výpočtu přechodového grafu (není ve skriptech):**
  - rozdíl matic  $B-F=A$
  - ke každému sloupci A přičítám vektor M
  - pokud sloupec neobsahuje zápornou hodnotu, je to nový vektor M
  - nový vektor M připočtu opět k matici A

Tento jednoduchý postup platí, pokud v síti není zakazovací vazba.

V případě existence zakazovací vazby je třeba postup rozšířit (viz dále).

F – dopředná matice			
	T1	T2	T3
P1	1	1	0
P2	0	0	1
P3	0	0	1
P4	0	0	0

B – zpětná matice			
	T1	T2	T3
P1	0	0	0
P2	1	0	0
P3	0	1	0
P4	0	0	1

A=B-F				
	T1	T2	T3	M0
P1	-1	-1	0	2
P2	1	0	-1	0
P3	0	1	-1	0
P4	0	0	1	0

M0+A			
	T1	T2	T3
P1	<b>1</b>	<b>1</b>	2
P2	<b>1</b>	<b>0</b>	-1
P3	<b>0</b>	<b>1</b>	-1
P4	<b>0</b>	<b>0</b>	1

M(1,1,0,0)+A			
	T1	T2	T3
P1	0	0	1
P2	2	1	0
P3	0	1	-1
P4	0	0	1

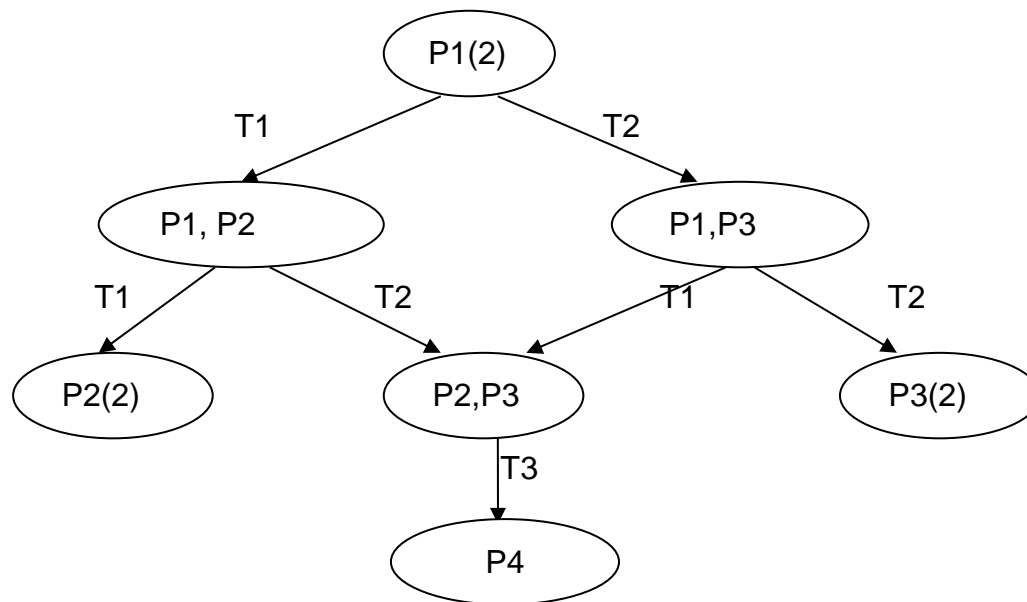
M(1,0,1,0)+A			
	T1	T2	T3
P1	0	0	1
P2	1	0	-1
P3	1	2	0
P4	0	0	1

M(0,2,0,0)+A			
	T1	T2	T3
P1	-1	-1	0
P2	3	2	1
P3	0	1	-1
P4	0	0	1

M(0,1,1,0)+A			
	T1	T2	T3
P1	-1	-1	0
P2	2	1	0
P3	1	2	0
P4	0	0	1

M(0,0,2,0)+A			
	T1	T2	T3
P1	-1	-1	0
P2	1	0	-1
P3	2	3	1
P4	0	0	1

# Výsledný přechodový graf



## Práce se zakazovací vazbou (ZV) - postup

1. sčítám vektor obsazení  $M_k$  a matice A
2. pokud v matici A je ve sloupci „j“ a řádku „i“ buňka rovná „HZ“ (kde H je ohodnocení hrany ZV, „Z“ = ZV), pak na toto místo napíše:
  - a) znak „X“, pokud  $M_{ki} < H$   
(tj. je splněna podmínka zakazovací vazby)
  - b) hodnotu  $M_{ki}$ , pokud  $M_i \geq H$   
(tj. není splněna podmínka zakazovací vazby)
3. Při vyhodnocení nových stavů ve výsledné matici rozšířím podmínku existence nového stavu „j“ takto:
  - a) pokud se ve sloupci „j“ nachází záporné číslo nebo X, přechod Kj nemůže být odpálený (stav reprezentovaný daným sloupcem nenastane),
  - b) jinak je ve sloupci zobrazen nový stav

Poznámka k 2a): v praxi to znamená, že přechod se sice odpálí, ale zakazovací vazba neubere žádné jádro z místa, ze kterého vede